

DX 超合金

BANDAI NAMCO



VF-171EX

Armored Nightmare Plus EX

ALTO S A R O T O M E U S E

REVIVAL Ver.

VF-171EX アーマードナイトメアプラスEX(早乙女アルト機)リバイバルVer.

©2007 BIGWEST/MACROSS F PROJECT・MBS

●本書の画像・イラストと実際の商品とは多少異なりますので、予めご了承ください。 ※画像はイメージです。



セット内容

SET CONTENTS

取扱説明書(本書)
Instruction manual



ガンポッド
Gun Pod



パイロット
フィギュア
Pilot figure



台座
Pedestal



※本体頭部のアンテナと
交換することができます。

交換用アンテナ(硬質)
Interchangeable
antenna
(hard)



VF-171EX ナイトメアプラスEX
(早乙女アルト機)
VF-171EX Nightmare Plus EX
(Alto Saotome Use)



手首カバー(右/左)
Wrist cover (Right/Left)



ファイター用
支柱
Fighter prop



ガウォーク用
支柱
Gerwalk prop



バトロイド用
支柱
Battroid prop



アームB
Arm B



アームA
Arm A

本体手首

交換用手首 / INTERCHANGEABLE HAND PARTS (※本体手首と交換することができます。)



A B
可動手首



C D
拳手首



E F
武器用手首



G H
開き手首

△ 注意 お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 小さな部品があります。お子様の手の届かないところに保管してください。窒息などの危険があります。
- 尖った部分や鋭い部分、危険な隙間がありますので、取扱や保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。

〈 使用上の注意 〉

- 本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損する恐れがあります。
- 本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色がる場合があります。

- 取扱説明書の画像には試作品を使用しております。
- 取扱説明書の画像と商品とは、多少異なりますのでご了承ください。

ディスプレイサポートには
別売りの魂STAGEを!⇩

https://tamashiiweb.com/special/t_stage/



△ CAUTION for ages 15 and up.

- Please handle with care and store out of the reach of children younger than 15 years old.
- This product may contain small parts. May be harmful if swallowed.
- This product may contain parts that have sharp points and edges. Please handle it carefully to avoid getting injured.
- Do not place this product on top of plastic furniture, sofa, sheet, tile or anything made of resin. It may cause color migration.
- Color, style and decoration may vary.

< DIRECTIONS >

- Please do not use excessive force when bending, pulling or attaching movable parts.

矢印一覧 / Arrow List

- ◀▶▶▶ 取り付けます。Attachable
- ▶▶▶▶ 取り外します。Removable
- ▶▶▶▶ 可動します。Movable

アーマードパーツセット内容

Armored Parts Set Contents



対空母用
大型対艦ミサイル 4連装
Four large missiles



対バジユラ用MDE粒子反重力砲
Anti-gravity cannon



右腕部装甲
Right arm armor



短射程高機動
対空ミサイル 3連装
Triple short-range
missile
x2



中射程対空ミサイル
Medium range
missile
x2



胸部装甲
Chest Armor



高速徹甲ロケット
6連装ポッド(右)
Armor-piercing
rocket launchers
(Right)



高速徹甲ロケット
6連装ポッド(左)
Armor-piercing
rocket launchers
(Left)

脚部装甲A(右)
Calf Armor A
(Right)



脚部装甲B(右)
Calf Armor B
(Right)



脚部装甲C(右)
Calf Armor C
(Right)



インテーク
装甲(右)
Thigh Armor
(Right)



インテーク
装甲(左)
Thigh Armor
(Left)

脚部装甲C(左)
Calf Armor C
(Left)



脚部装甲B(左)
Calf Armor B
(Left)



脚部装甲A(左)
Calf Armor A
(Left)



注意 CAUTION

※ 本商品は全体に彩色を施しております。組み立て～操作の際にキズがつくおそれがありますので取扱には十分注意してください。
※ All parts of this product have been painted. Please take thorough care when handling the product as there is a risk of scratching the product when assembling and operating it.

ファイター形態の組み立て方 ※箱に入った状態から始めます。

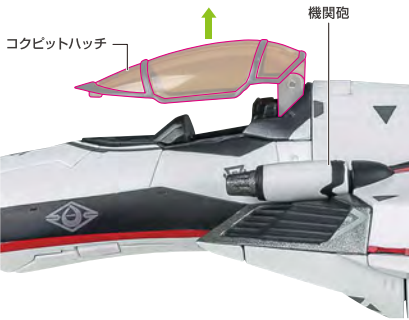
How To Change To Fighter Mode (out of the box).

注意 CAUTION

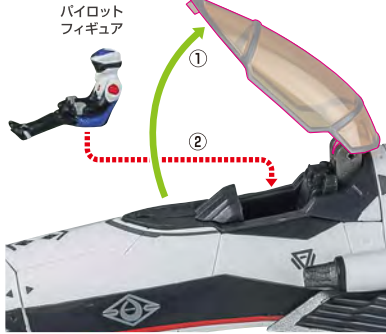
※変形時にダイキャストの部分が他の部分に当たったり擦れたりすると、ボディの塗装がはがれるおそれがありますので注意してください。
* Coloring may rub off during transformation due to contact with diecast parts. Please use caution.

- 1** コクピットハッチを引き上げます。
Extend the cockpit's canopy vertically by its hinge.

※機関砲は可動します。
外れた時はもとの位置に取り付けてください。
* Vulcan cannons are articulated. If they become detached, reattach them to their original position.



- 2** ①コクピットハッチを開きます。
②パイロットフィギュアを搭乗させます。



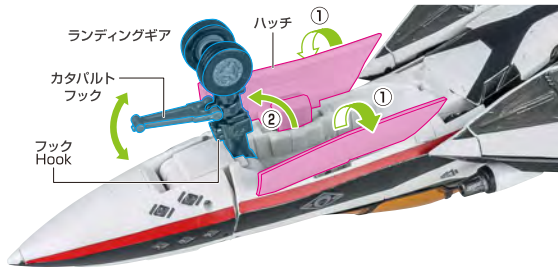
- 3** 手首カバーを取り付けます。
Attach wrist covers.

※手首カバーは手首を取り外した状態で取り付けしないでください。
* Do not attach wrist covers while hands are detached.

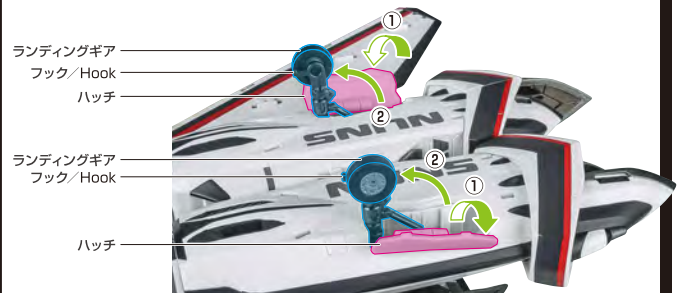


- 4** ①機首底面のハッチを開きます。
②フックを持ち上げて、ランディングギアを引き出します。
③Pull on hook to draw out landing gear.

※カタパルトフックは可動します。

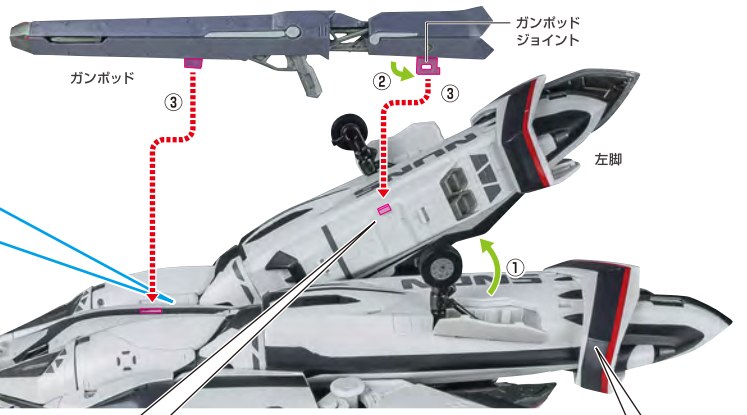
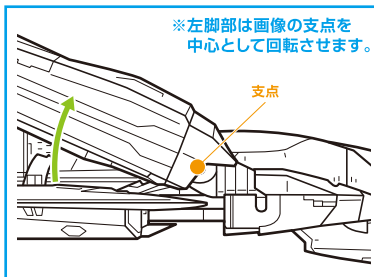


- 5** ①底面後方のハッチ(2つ)を開きます。
②フックを持ち上げて、ランディングギアをそれぞれ引き出します。
③Pull on hook to draw out each landing gear.



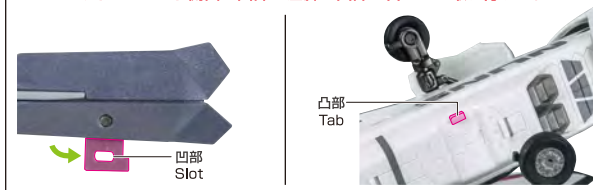
◀ 機体底面画像 / Underside View ▶

- b** ①左脚のロック部を外し、少し引き上げます。
②ガンポッドのジョイントを引き出します。
③ガンポッドを取り付けます。
①Detach left leg slot from tab and raise it slightly.
②Swing out tab from gun pod.
③Attach gun pod.



◀ 機体底面画像 / Underside View ▶

※ガンポッドジョイント側面の凹部を左脚の凸部に合わせて取り付けます。



※ロック部を外します。



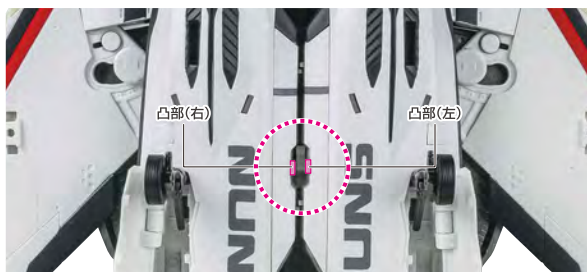
- 7** 左脚をもとの位置に戻し、ガンポッドジョイントを両脚部で固定します。
Return left leg to original position and use leg tabs to anchor gun pod.



◀ 機体底面画像 / Underside View ▶

【ガンポッドジョイント取り付け位置拡大画像】
[Magnified view of gun pod connectors]

※ガンポッドジョイントは脚部(右/左)の凸部に合わせ、両脚部で挟み込み固定します。



◀ 機体底面画像 / Underside View ▶

完成!!
Configuration
complete!



「ディスプレイの仕方」はP.15~17をご覧ください。
See page 15 to 17 for display instructions.

ガウォーク形態への変形 ※ファイター形態完成の状態から始めます。
How To Change To Gerwalk Mode (from Fighter Mode).

注意
CAUTION

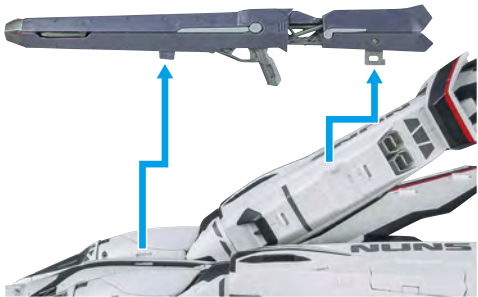
※変形時にダイキャストの部分が他の部分に当たったり擦れたりすると、ボディの塗装がはがれるおそれがありますので注意してください。
* Coloring may rub off during transformation due to contact with diecast parts. Please use caution.

- 1** 前後のランディングギアを格納し、ハッチを閉じます。
Retract front and rear landing gears and close hatches.



◀ 機体底面画像 / Underside View ▶

- 2** 左脚のロック部を外し、少し引き上げガンポッドを取り外します。
Unlock the left leg, raise it slightly, and remove the gun pod.



- 3** ①左すね下を90度内側に回転させます。
②左ひざを引き伸ばします。
①Rotate left calf inward 90 degrees.
②Extend left knee joint.

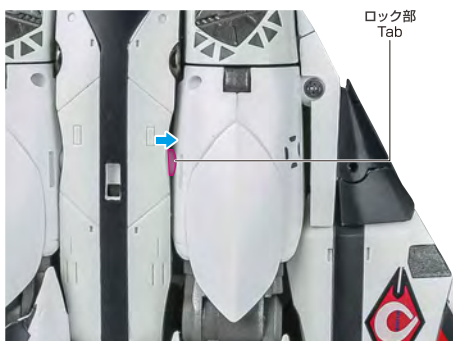


注意 ※すね下部分は、ひざ関節を伸ばした状態では回転することができません。
CAUTION * Calf rotation locks in place once knee joint is extended.

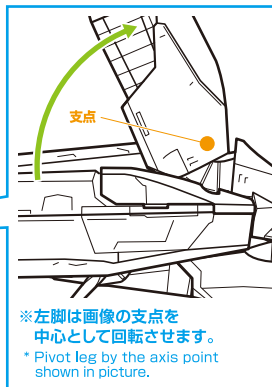
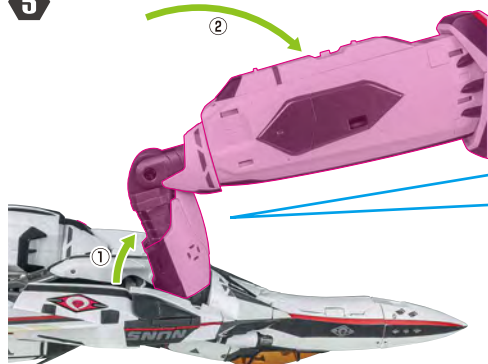
※元に戻すときは 画像の角度まですね下を下げてから、回転させてください。
*To revert Lower calf to angle shown in picture and then rotate.

◀ 機体底面画像 / Underside View ▶

- 4** 太股のロック部を外します。
Push outwards to clear thigh tab.



- 5** 左脚を前方に折り曲げます。

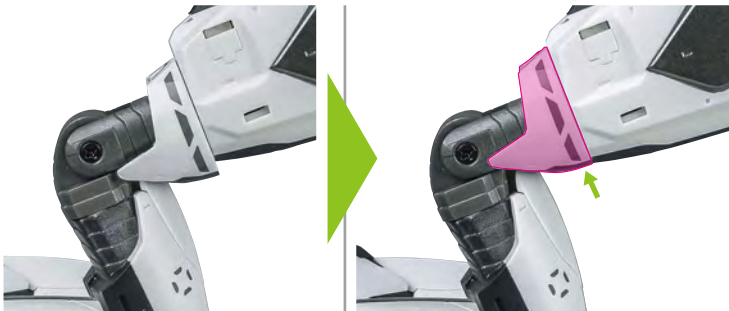


◀ 機体底面画像 / Underside View ▶

- b** 脚部付け根を引き出します。



- 7** ひざアーマーをスライドさせます。



◀ 機体底面画像 / Underside View ▶

- 8** 左足首を引き出し、前後に開きます。



9

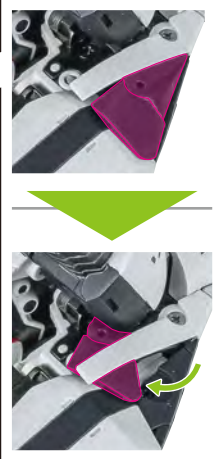
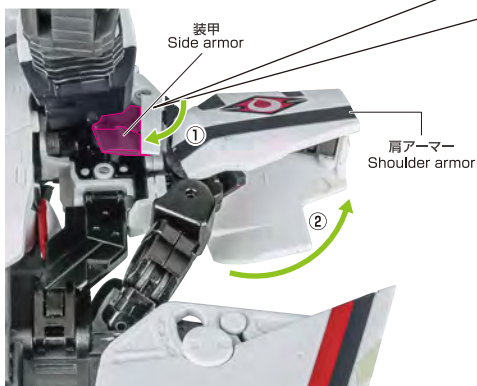
右脚も **2** ~ **8** を同様に行います。
Repeat steps 2 to 8 with the right leg.



- 10**
主翼を閉じます。



- 11** ①機体裏側面の装甲を動かします。
②肩アーマーを前方へ回転させます。
①Configure and slide the side armor shielding inwards.
②Pivot shoulder armor forward.



◀ 機体底面画像 / Underside View ▶

※元に戻すときは
*To revert

元の位置に戻しにくい時は、肩アーマーを再度開いて、干渉部分をよけてください。
If reverting positions is difficult, open shoulder armor again to bypass obstruction.

12 腕部の外側と内側のロック部を外します。

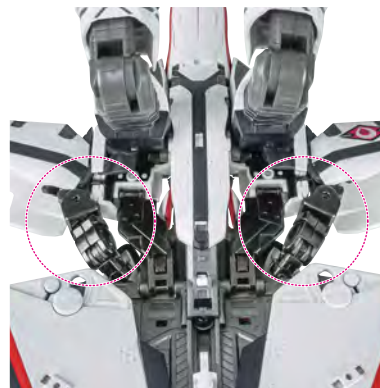


※元に戻すときは 上腕の関節位置を調整してから、腕部を主翼ブロックに固定してください。
*To revert Adjust upper arm joint position, then attach arm to wing block.



※上腕部は少しひねった角度が正位置になります。ひねりながらロック部の位置を合わせてください。

* Upper arm sits angled in set position. Rotate to align connectors.



裏側から見た収納時の位置
Underside view when retracted.

13 肩アーマーのロック部を外します。



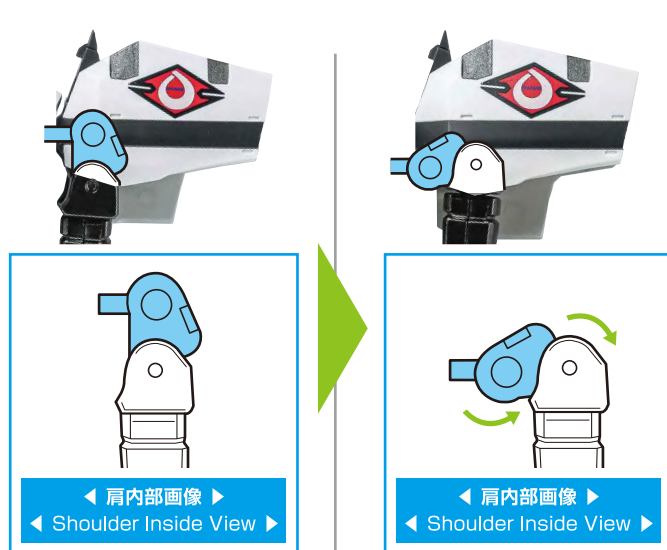
14 腕部全体を回転させて画像のように変形させます。



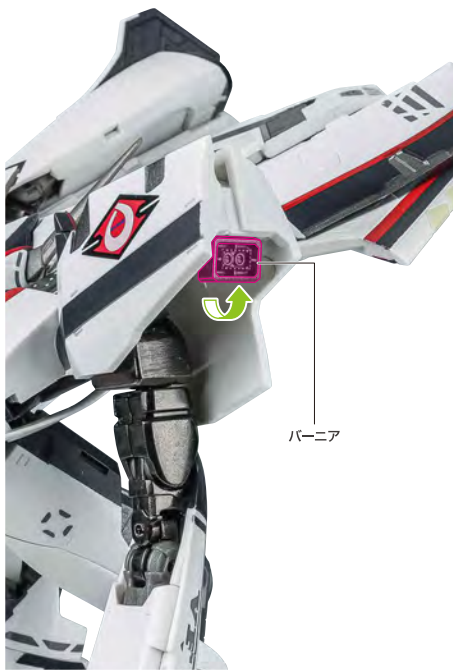
15 腕部のひじ関節を伸ばします。



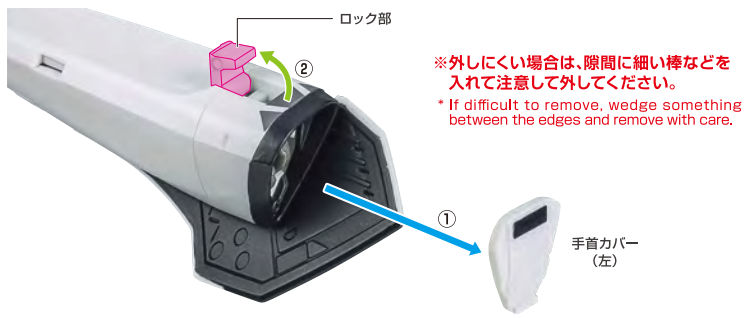
16 肩内部関節をクランク状に動かします。
Swing outward and compress internal shoulder hinge.



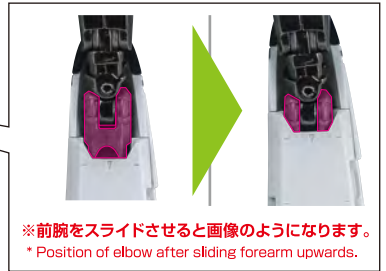
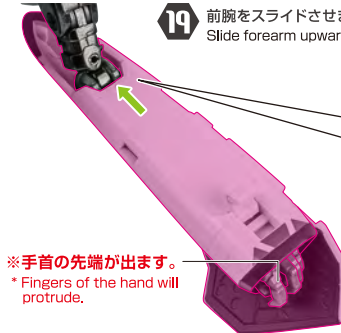
17 肩アーマー内部からバーニアを引き出します。



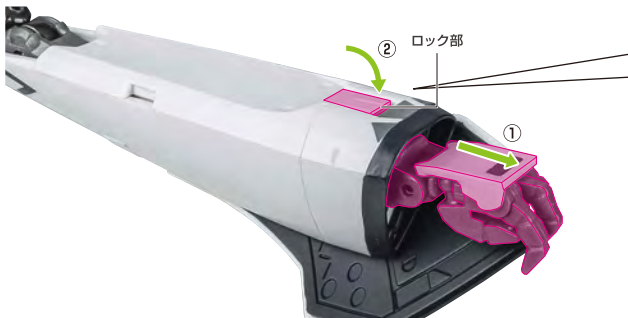
18 ①手首カバー(左)を取り外します。 ②ロック部を外します。



19 前腕をスライドさせます。
Slide forearm upwards.

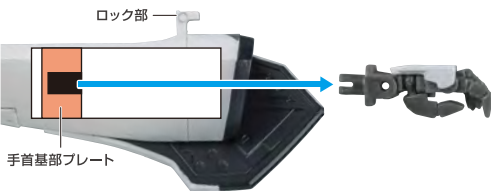


20 ①手首を引き出します。 ②ロック部をもとに戻します。



注意 1
Caution 1

手首は取り外すことができます。ロック部を外したまま、手首を取り外すと手首基部プレートが前腕内部に入り込んでしまいます。注意してください。
Hand parts are removable. If removed with the latch lifted, the base of the hand socket will slide back into the forearm. Please handle with care.



注意 2
Caution 2

ロック部を取り外したまま、手首を取り外してしまった場合は可動手首を画像の形状にし、手首基部プレートにはまるまで押し込みます。
If hand parts are removed while the latch is lifted, position the base of hand socket as shown in picture and close the latch until it locks the base in place.

21 左手首を回転させます。



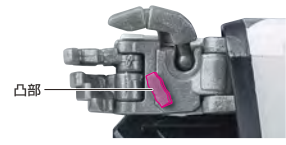
22 右腕も13～21を同様にいきます。

Repeat steps 13 to 21 with the right arm.



※ガンポッドグリップ側面の凹部
右手首の凸部に合わせて
取り付けます。

* Insert hand tab into recessed
gun pod grip slot.



23 主翼を開きます。



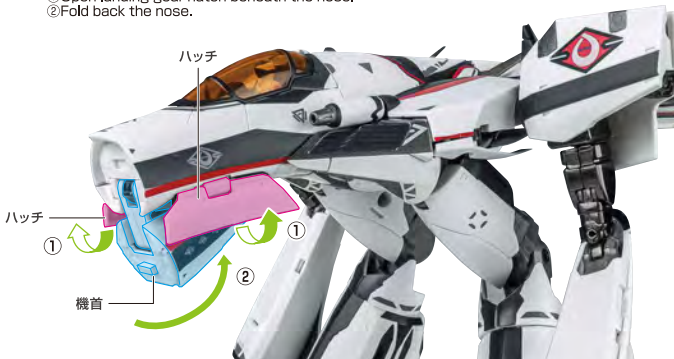
「ディスプレイの仕方」はP.15~17をご覧ください。
See page 15 to 17 for display instructions.

バトロイド形態への変形 ※ガウォーク形態完成の状態から始めます。 How To Change To Battroid Mode (from Gerwalk Mode).

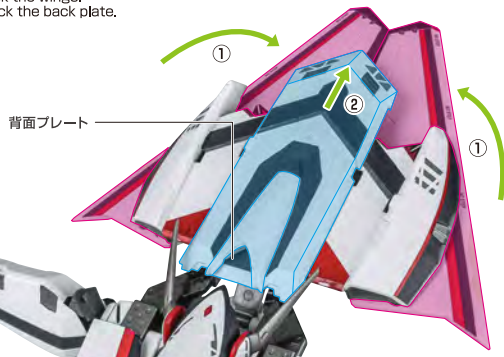
注意
CAUTION

※変形時にダイキャストの部分が他の部分に当たったり擦れたりすると、ボディの塗装がはがれるおそれがありますので
注意してください。
* Coloring may rub off during transformation due to contact with diecast parts. Please use caution.

- 1** ①機首下のランディングギアのハッチを開きます。
②機首を折りたたみます。
①Open landing gear hatch beneath the nose.
②Fold back the nose.

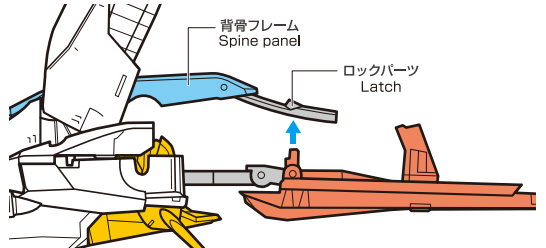


- 2** ①主翼を折りたたみます。
②背面プレートをスライドさせます。
①Fold back the wings.
②Slide back the back plate.

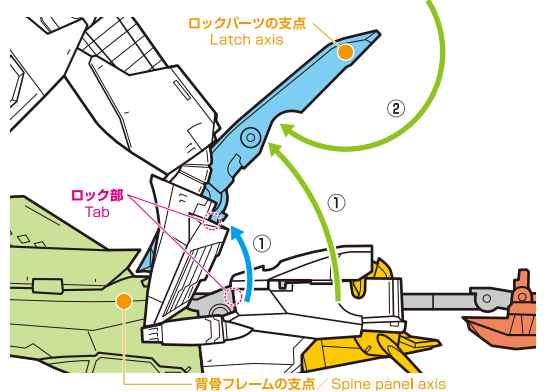


本体を裏返します。/ Flip the figure over.

- 3** 背骨フレームのロックパーツを外します。
Disconnect spine latch.

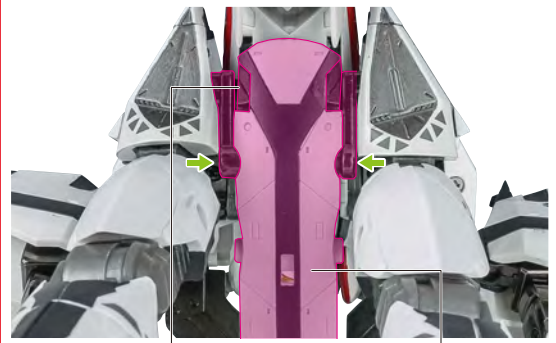
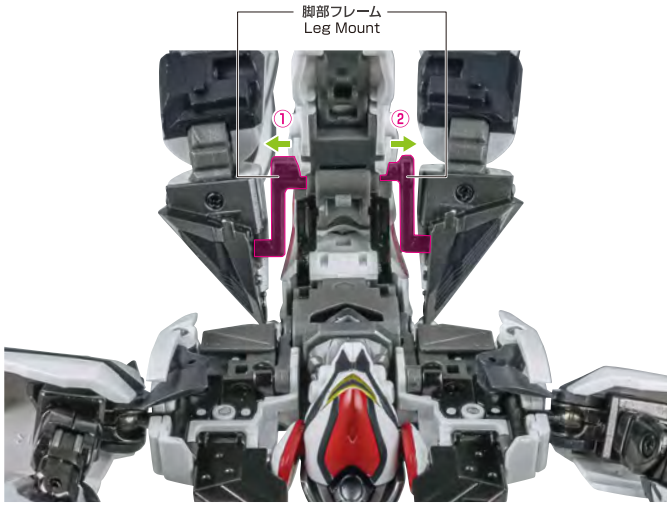


- 4** ①脚部付け根のロック部を外し、背骨フレームごと持ち上げます。
②ロックパーツを背骨フレームに収納します。
①Unlock pelvis tab and lift along with spine.
②Retract latch into spine panel.



◀ 真横から見た画像 / Side View ▶

- 5** 脚部フレームを①②の順に、左右交互に少しずつ引き出します。
Gently shimmy outward both left and right side leg mount shafts evenly until they are exposed.



クランクアーム
Crank Arm Hinge

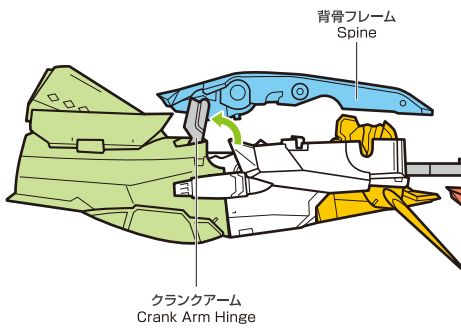
背骨フレーム
Spine panel

※元に戻すときは / To revert

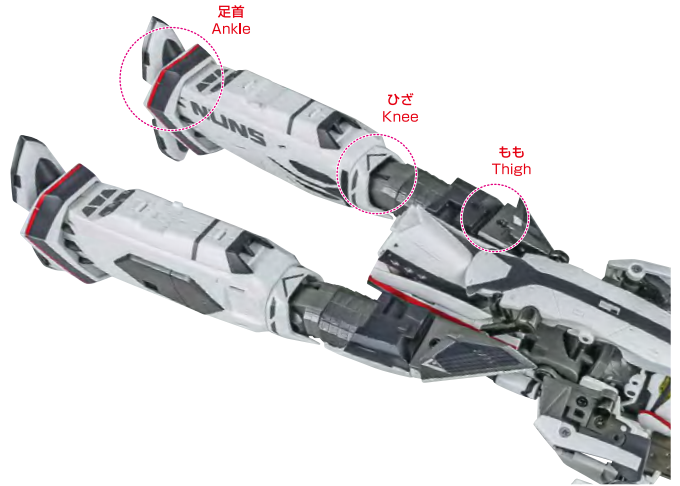
※元に戻すときは、背骨フレームとクランクアームが組み合っていることを確認してから脚部フレームを戻してください。

* Make sure the spine panel is flush with the crank arms hinge, then reinsert leg mount shafts.

- 6** 背骨フレームをクランク状に浮かせて前方へ動かします。
Raise spine panel.

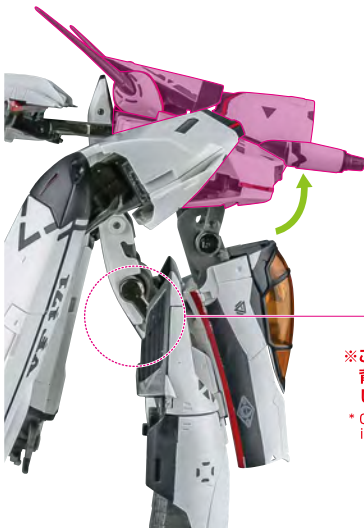


- 7** 画像のように脚部をまっすぐにして、もも、ひざ、足首を縮めます。
Straighten legs as shown in picture and retract thigh, knee, and ankle joints.



本体を立てます。 / Stand figure upright.

- 8** 胸部を上方向に回転させ、機首ブロックから分離します。
Pivot chest upwards to separate from nose section.

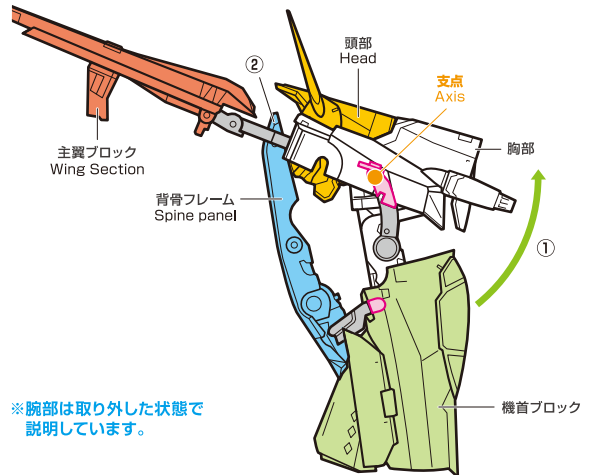


※この部分を押さえて、背骨フレームがずれないようにしてください。

* Clasp this point to keep spine in alignment.

- ① 胸部は支点を中心として回転させます。
② 背骨フレームは頭部と主翼ブロックの間を通ります。

① Pivot chest section by the axis.
② Spine panel will go between wing section and head.



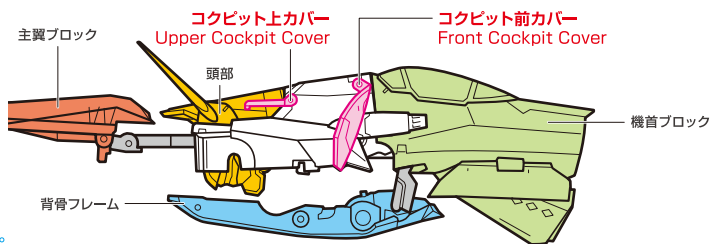
※腕部は取り外した状態で説明しています。

◀ パーツ配置図 / Position Of Components ▶

※元に戻すときは
*To revert

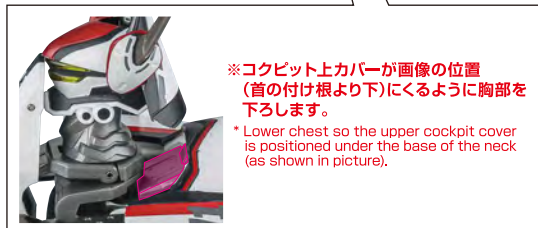
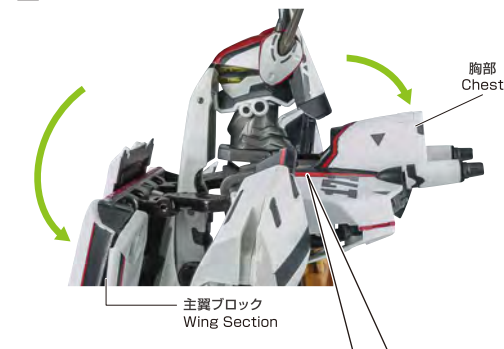
※2つのコクピットカバーを画像の位置に収納してください。

* Stow the two cockpit covers in the positions shown in diagram.

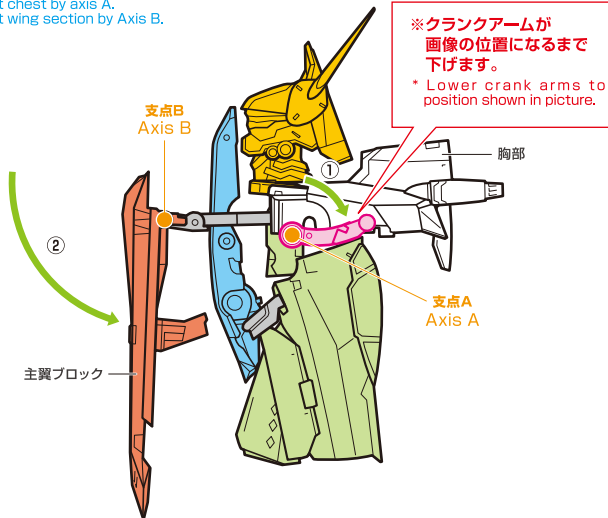


※腕部と脚部は取り外した状態で説明しています。

9 胸部と主翼ブロックを下げ、頭部を露出させます。
Lower chest and wing section to reveal head.

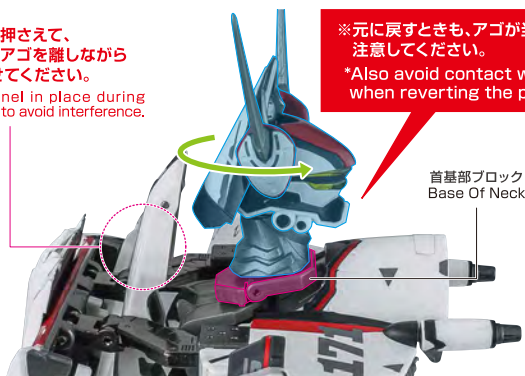


①胸部は支点Aを中心として回転させます。
②主翼ブロックは支点Bを中心として回転させます。
①Pivot chest by axis A.
②Pivot wing section by axis B.

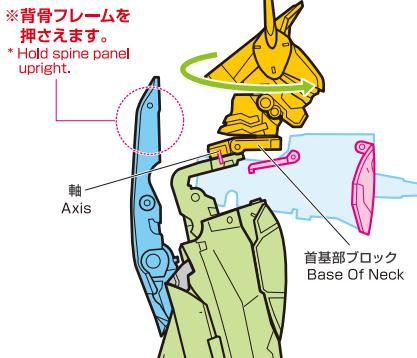


10 頭部を首基部ブロックごと(一番下の軸から)回転させます。
Rotate head along with base of neck to face forward (bottom axis).

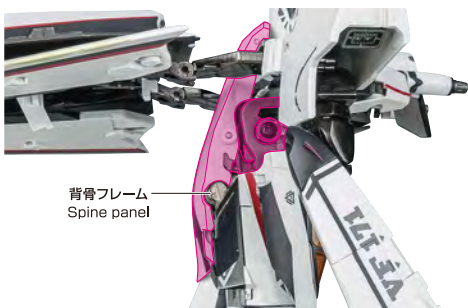
※背骨フレームを押さえて、背骨フレームとアゴを離しながら頭部を回転させてください。
* Keep spine panel in place during rotation of head to avoid interference.



首基部ブロックは軸を中心に回転させます。
Rotate base of neck by axis.



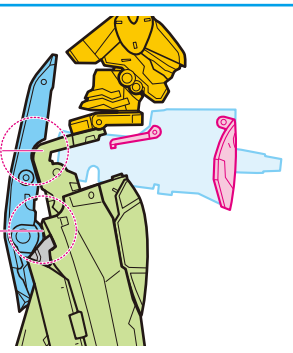
11 背骨フレームを機首ブロックにジョイントします。
Align spine panel to nose section.



※この部分の形状を合わせます。
* Align and match shapes here.

※この部分でジョイントします。
* Connection point.

※腕部と脚部は取り外した状態で説明しています。

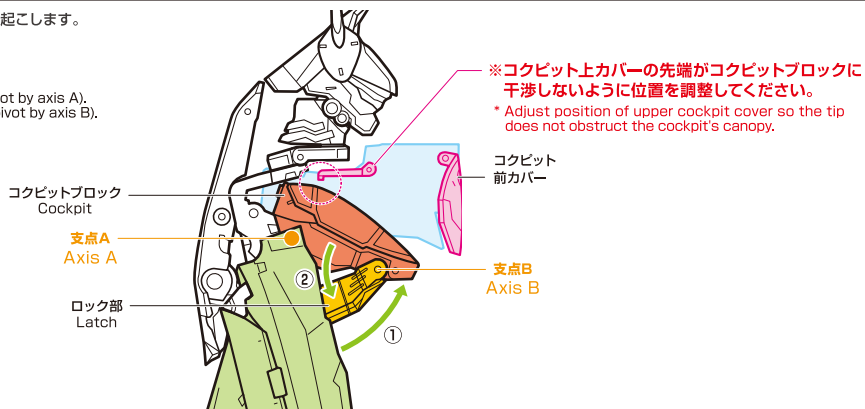


12 肩部フレームを折りたたみます。
Fold shoulder joint.

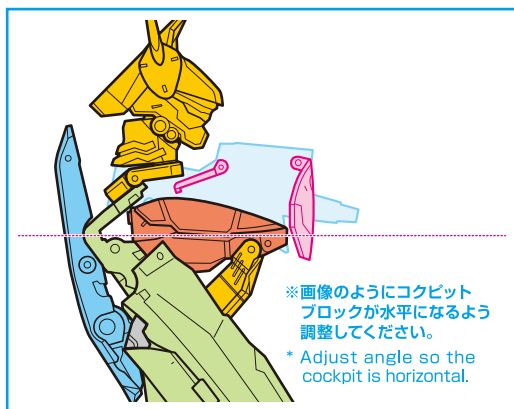
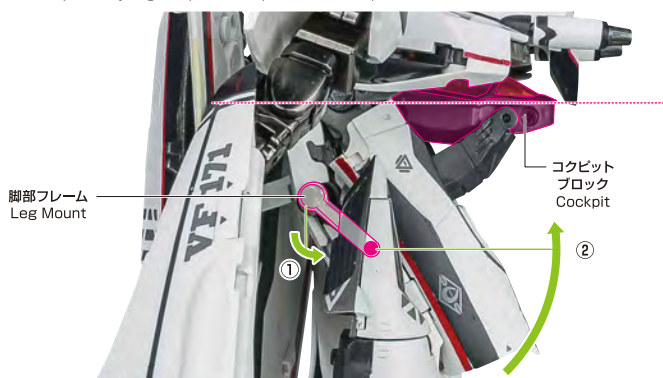


肩部フレーム
Shoulder Joint

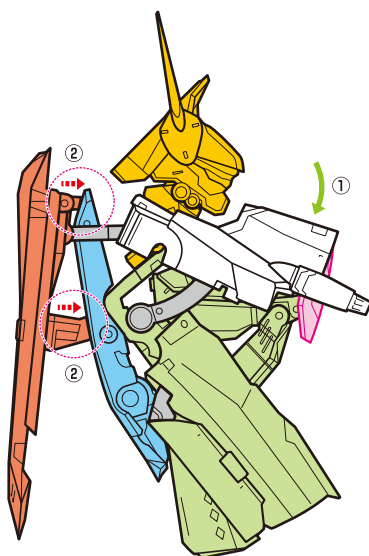
- 13** ①機首ブロックからコクピットブロックを起こします。
(支点Aを中心として回転させます。)
②ロック部を下げます。
(支点Bを中心として回転させます。)
①Lift out cockpit from nose section (pivot by axis A).
②Lower cockpit's undercarriage latch (pivot by axis B).



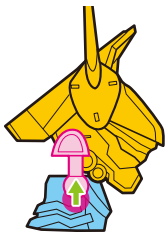
- 14** ①脚部フレームを前方へスイングさせます。
②コクピットブロックが水平になるように胴体の角度を調節します。
①Swing leg mounts forward.
②Adjust body angle to place cockpit at horizontal position.



- 15** ①胸部を下ろし、コクピットブロックにかぶせます。
②主翼ブロックを背骨フレームにジョイントします。
①Lower chest over cockpit.
②Attach wing section to spine panel.



16 頭部を
引き出します。
Extend head.



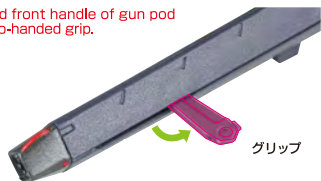
17 胸プレートを引き出します。
Flip down chest plate.



反対側も同様
SAME ON
OTHER SIDE

※ガンポッドはグリップを引き出すことにより両手で
持たせることができます。

* Extend front handle of gun pod
for two-handed grip.



完成!!
**Configuration
complete!**

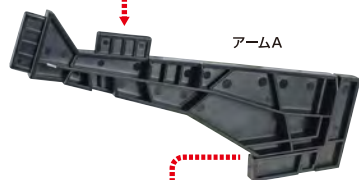
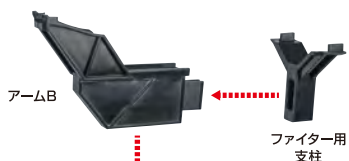


「ディスプレイの仕方」はP.15~17をご覧ください。
See page 15 to 17 for display instructions.

ディスプレイの仕方 How To Display

ディスプレイ用台座は3タイプに組み替え、各形態ごとにディスプレイすることができます。

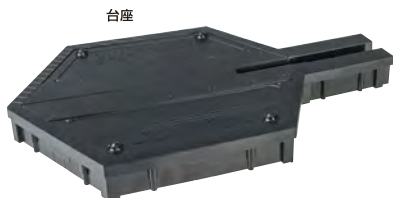
ファイター形態用の組み立て方 For Fighter Mode



ガウォーク形態用の組み立て方 For Gerwalk Mode



バトロイド形態用の組み立て方 For Battroid Mode

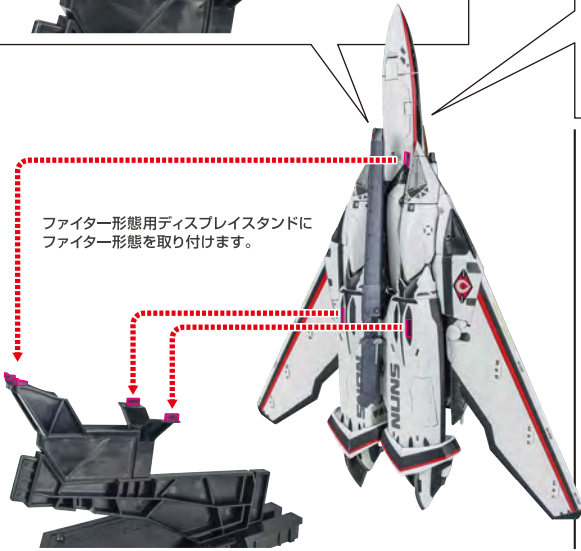
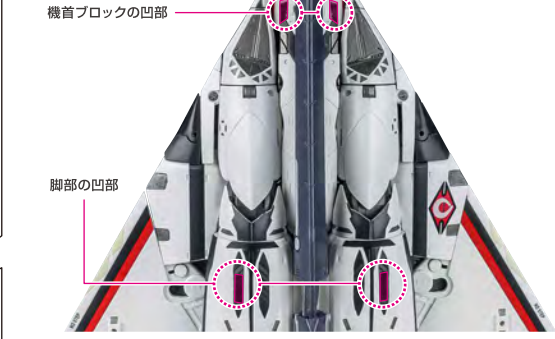


選択して取付
CHOOSE AND ATTACH

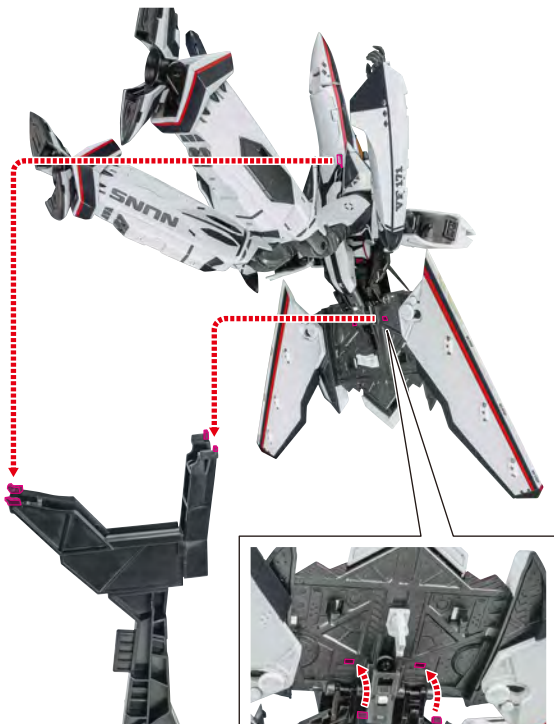
■ ファイター形態のディスプレイ / Displaying Fighter Mode



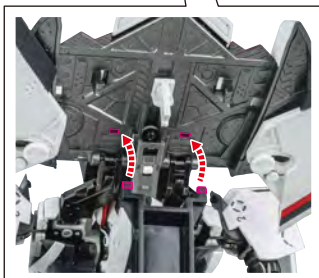
※画像の各部に固定して取り付けます。



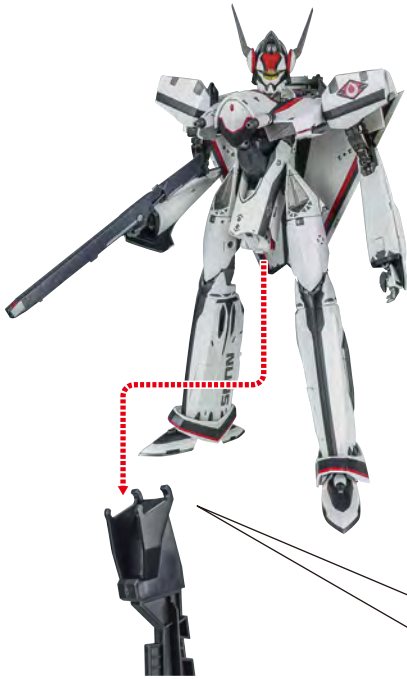
■ ガウォーク形態のディスプレイ / Displaying Gerwalk Mode



ガウォーク形態用ディスプレイスタンドにガウォーク形態を取り付けます。

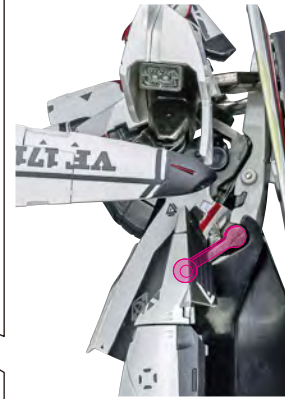


■ バトロイド形態のディスプレイ / Displaying Battroid Mode



バトロイド形態用ディスプレイスタンドに
バトロイド形態を取り付けます。

※画像のように脚部フレームに
取り付けます。
※脚部は取り外した状態で
説明しています。



完成!!
Configuration
complete!

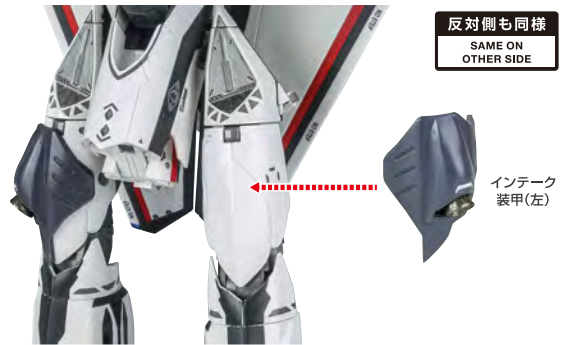
アーマードパーツの取り付け方 ※バトロイド形態完成の状態から始めます。
How To Equip Armored Parts (Battroid Mode).

胸部装甲 / Chest Armor



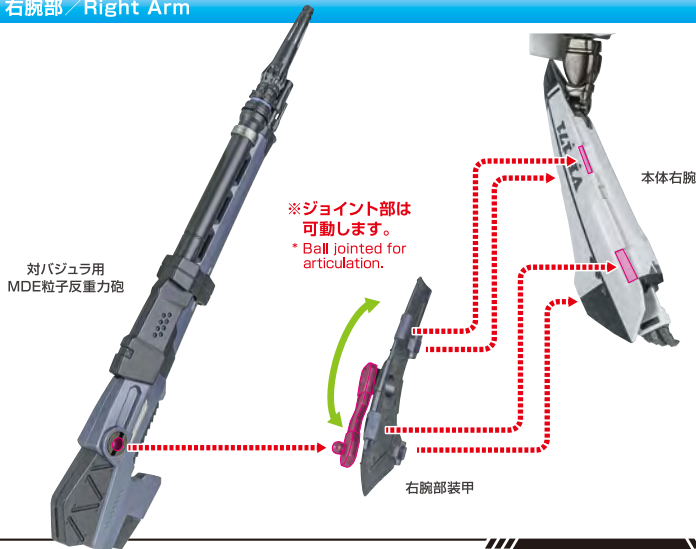
胸部装甲

インテーク装甲 / Thigh Armor

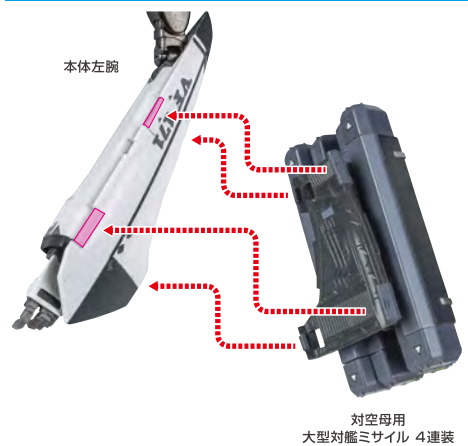


インテーク
装甲(左)

右腕部 / Right Arm

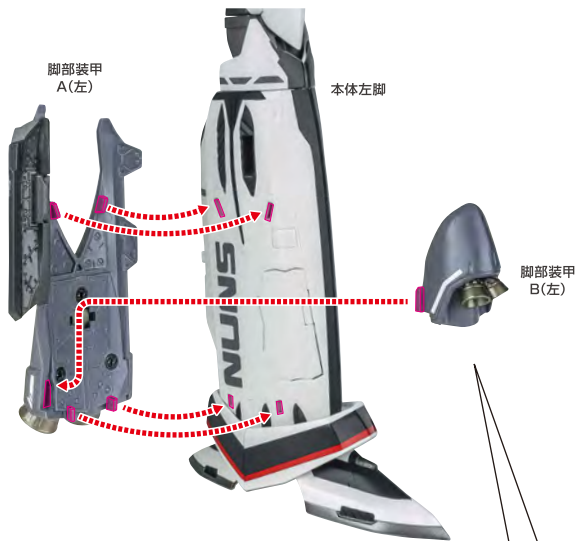


左腕部 / Left Arm



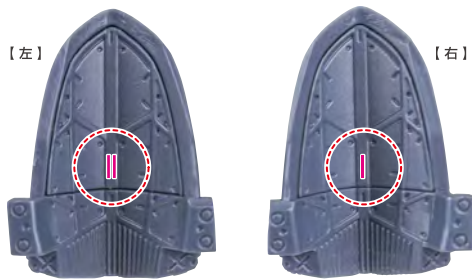
対空母用
大型対艦ミサイル
4連装

1



※脚部装甲Bの左右は、裏面の「I」か「II」の刻印で見分けます。

* See markings inside Calf Armor B to determine L/R placement.



2



反対側も同様
SAME ON OTHER SIDE

完成!!
Configuration complete!



※ディスプレイは、アーマードパーツ無装備状態と同様に行えます。(ファイター/ガウォークも同様)

* Display method remains the same as Battroid Mode without Armored Parts. (Same with Fighter/Gerwalk Mode)

※ガウォーク形態とファイター形態も同様にアーマードパーツを装備することができます。

*Armored Parts can also be equipped to Fighter/Gerwalk Mode.

変形時の注意 / Caution

※バトロイド形態 ↔ ガウォーク形態への変形の際は、「インテーク装甲(右/左)」を取り外すと変形操作がしやすくなります。
装着した状態で無理に変形をすると塗装部にキズがつく場合がありますので注意してください。

*When changing between Battroid and Gerwalk, please remove thigh armor for smooth configuration.
Forced configuration with thigh armor equipped may cause damage to the coloring.

ガウォーク形態 / Gerwalk Mode



※ガウォーク形態時に画像のように太腿のジョイントを一段引き出すことでインテーク装甲に干渉することなく変形することができます。

* When in Gerwalk Mode, extend hip joint as shown in picture to avoid thigh armor obstruction during configuration.



インテーク装甲
Thigh Armor



短射程高機動対空ミサイル
3連装



中射程対空ミサイル



高速徹甲ロケット
6連装ボッド(右)

※高速徹甲ロケット6連装ボッドの左右は、画像の形状で見分けます。

* Use picture as reference to determine L/R placement of armor-piercing rocket launchers.

ファイター形態 / Fighter Mode



ハッチ



脚部装甲Aのハッチを開き、ランディングギアを引き出し回転させます。
Open hatch on calf armor, then extend and rotate landing gear.

反対側も同様
SAME ON
OTHER SIDE



※ファイター形態時は画像の部分の装甲を開いて、アーマーの干渉を避けてください。
* When in Fighter Mode, open the armor part shown in picture to avoid obstruction.



VF-171EX ARMORED NIGHTMARE PLUS EX ALTO SAITOME USE

RE V I V A L V e r .